

第一部分：全局速览 - **时长 / 场数 / 镜头数：** 120s · ...

VEXA-09 EP-010-祭坛 剧本

模块一 | 头部信息

场景编号： EP-010-祭坛
生成模型： Claude claude-sonnet-5 (OpenRouter) · 2026-08-10 23:09
时长： 120秒
场景类型： 动作 / 悬疑（地宫遭遇战 + 身份悬念埋设）
地点： 废弃区第七层 · 地宫中央祭坛
对话风格： 漫威式搭档拌嘴 + 压力下黑色幽默 + 极简情感爆发点 + 埃及祭祀宣告体（守护者）

模块二 | 角色语言定位表

角色	语言风格特征	群像作用	参考声纹
VEXA-09	句子短、干燥、条件句式判断，情绪不外露但会在关键处松动一次	压场 / 情感锚点	Tony Stark × Black Widow
KAEL	用数据术语包裹恐惧，贫嘴自嘲，长句留给数字梗和金句	幽默泄压 / 信息推进	Bruce Banner × Rick O'Connell
木乃伊守卫	无声，靠象形文字经由导航器翻译，宣告体、从不解释、句式古老庄重	制造冲突 / 压场威慑	伊莫顿式咏叹 + PHARAOH-0 祭祀语调预演
PHARAOH-0	（隐性存在）	未正面出场，仅以晶核内一闪而灭的签名现身	悬念埋设 待后续场次确立

模块三 | 对话传达方式说明

本集默认按正常电影对话处理：VEXA-09 与 KAEL 正面入画、面对面交流，口型同步由 AI 视频模型直接生成。

替代方式仅按需使用：

- ☐ ☐ 导航器文字：木乃伊的象形警告经 KAEL 手腕导航器自动翻译显示，镜头给屏幕特写；晶核激活后的续命数据同样以此方式呈现。
- ☐ ☐ 无声+字幕：木乃伊本身无声源发声，其"话语"完全依赖 KAEL 导航器的翻译字幕，KAEL 口头念出翻译内容时按正常对白处理。

VEXA-09 与 Kael 之间的所有对白均为正面/侧面直接表演，不做遮挡处理。

模块四 | 剧本正文

场景 S01 | 祭坛之光

□□留白档 → □紧张档（尾段倒计时触发）

祭坛比预想中庄严得多——不是墓室，是一整座被沙海掩埋的城市广场。沙岩柱从穹顶垂落如凝固的瀑布，每一根柱身刻满发光象形沟槽，蓝光沿榫道脉动，如同某个巨物尚未停止的血管。祭坛中央，一枚拳头大的晶核悬浮在半空，棱面折射出的深蓝光在三十米高的穹顶投出移动的星图。沙粒开始逆着重力，一粒一粒地飘起来。

Kael 的手腕导航器先于他的声音亮起，屏幕裂纹里渗出一层同步频率的微光。他仰头，喉结先动了一下，才找回自己的声音，尾音习惯性地往上扬，试图用玩笑压住那点抽气的颤——

Kael

「这地方比铸刻者说的……大了十倍。」

VEXA-09 没有抬头看穹顶。她护目镜裂屏上跳出诊断红字，瞳孔在裂缝那一侧收得极窄，伸出的手在半空停住，没有再靠近晶核一寸。

VEXA-09

「能量密度超标。不能直接抓。」

Kael

的笑意还没落地就被打断，义体手指无意识地在导航器边缘敲了两下，像是要把某种不安敲回去——

Kael

「那……我们就站这儿，欣赏它？」

他刚说完，腕上的导航器发出第一声警报，红色数字第一次跳出来：10:42。他喉结又滚了一下，笑意彻底僵住。

Kael

「……计时器比我先慌。」

VEXA-09 的目光扫过沙地，那些细小的沙粒正一颗一颗离开地面，违背着所有她认知里的物理规律。她压低重心，肩甲上暗金色的灼痕在蓝光里像某种古老纹身。

VEXA-09

「沙子在动。不是风。」

场景 S02 | 沙中苏醒

□紧张档

VEXA-09 踏出第三步时，沙地不再是沙地。她的左脚陷进去三寸，拔起来时带出的不只是沙——是氧化发绿的铜丝，像植物根须般从沙下涌出，每一根表面都刻着微型象形文字，文字接触空气的瞬间开始发光。

VEXA-09 靴尖顿住，护目镜完好的一侧迅速拉出一圈扫描框，声音压得极低，几乎是从牙缝里挤出来的一句判断。

VEXA-09

「铜。活的铜。」

KAEL 后退一步，后背撞上一根沙岩柱，导航器在他腕上疯狂震动，他盯着屏幕上疯狂跳动的波形，声音提高了半度，带着技术宅特有的、把恐惧翻译成术语的腔调。

KAEL

「闭合回路在组网……它在长神经。」

沙土从中央隆起，一截截铜环扣合的脊椎从沙里探出来，光纤束在环与环之间传导，速度越来越快；胸腔浮起，弯刀形的铜肋独立震颤，发出昆虫振翅般的嗡鸣；最后是头——没有脸，只有铜质绷带缠成的头颅，绷带缝隙里一只单眼骤然亮起绿光。

VEXA-09

猛地把重心压低，右臂装甲展开护盾的咬合声在寂静里格外响，她盯着那只绿眼，一字一字往外顶。

VEXA-09

「它站起来了。」

KAEL 的手死死攥住导航器边缘，指节因为用力泛白，声音里的贫嘴彻底掉了壳。

KAEL

「……欣赏时间，好像到头了。」

整个空间的象形沟槽在这一瞬全部翻倍亮起，从深蓝烧成惨白，KAEL 的导航器弹出一行字：压制频率锁死所有电子设备。

场景 S03 | 封锁与倒计时

□紧张档 · 段内 button：沙墙封死所有出口

木乃伊没有发出声音，但它说话了——不是通过声波。KAEL 的导航器屏幕上一行行古埃及象形文字自动跳出翻译，他的义体手指刚碰到屏幕边缘就开始抖，声音也跟着抖，只不过他还在硬撑着念出来。

KAEL（声音发抖，硬撑着一字一字念出翻译）

「它说……'携带吾主印记者，不得触碰圣核'。」

VEXA-09 没有回答。她压低重心，右臂护盾展开，直接冲了出去。

VEXA-09

「我没带印记。」

护盾边缘撞上木乃伊抬起的铜绷带手臂，半秒后爆出一圈蓝色电弧，VEXA-09被弹回三米，靴跟在沙地上犁出两道深沟。她单膝落地，护目镜的裂缝里跳出温度警告：800度，铜绷带表面没有一道划痕。

KAEL（声音劈了一下，重新起头喊出来）

「800度！它没事！」

VEXA-09

从地上爬起来，肩甲上的旧灼痕又添了一道新的，她盯着那毫无损伤的铜臂，嘴角抿成一条线。

VEXA-09

「……它不是普通的铜。」

木乃伊的胸腔肋骨缝隙里射出一束束光纤触须，末端的铜刃在蓝光中缓慢张开，像深海掠食者展开的触手。同一时刻，祭坛入口方向传来低沉的摩擦声——沙粒从穹顶裂缝倾泻而下，在入口堆成一道不断升高的沙墙。

KAEL 回头看了一眼，喉结上下滚动，声音里第一次没有一丝玩笑的痕迹。

KAEL

「沙墙……封到顶了。」

沙墙封死穹顶的瞬间，所有光纤触须齐刷刷转向 VEXA-09，KAEL 腕上的倒计时跳成8:17，他张嘴却发不出声，只能死死盯着那一排铜刃。

场景 S04 | 共生反击

□紧张档（尾段转入精准冷静）

第一根铜刃刺穿她左肩装甲，第二根缠住右腿膝关节，第三根直奔颈部——她在最后一刻偏头，铜刃擦过护目镜碎裂的那一侧，把裂口又撕开一道。黑色的液压液从肩伤口喷出来，她单膝跪地，右手死死攥住缠在腿上的触须，指节发出金属疲劳的尖啸。

VEXA-09（气音，几乎从牙缝里挤出来，每个字都在用力）

「撑得住。」

KAEL 没有冲上去。他蹲低身子，导航器切到频率扫描模式，屏幕上疯狂跑动的波形图映在他脸上，瞳孔跟着数字一起收缩，声音又开始用术语包住恐惧。

KAEL

「攻击前……文字先亮0.3秒。信号从下往上走……」

他猛地抬头，看清楚了那条传导路径——控制中枢根本不在头部，而在脊椎第七节铜环。

KAEL（声音陡然拔高，抓到答案的急促）

「颈后第七节！那是关停节点！」

声音被沙墙吸走，没有回声。VEXA-09 没有回头，但她收起护盾，肘部弹出一根紫光短刃——不是用来砍，是用来刺。她松开手，任由触须把她往回拖，像是彻底放弃了抵抗。

VEXA-09（平静得反常，音量没变，但每个字都更重）

「想赢，就得先输一半。」

她的护目镜离那只绿光单眼不到半米，她反手把短刃从背后捅进第七节铜环。光纤脊椎从绿骤然变紫。

场景 S05 | 激活与篡改

□□留白档（短暂释放）→ 深寒 cliffhanger · 整集悬念收束

短刃刺入的瞬间，木乃伊全身的铜绷带同时停止发光。触须一根根软下来落进沙地，绿光单眼还亮着，却不再移动，只是盯着 VEXA-09 碎裂的护目镜。KAEL

从沙岩柱后冲出来，沙墙正在失去动力，顶部开始崩落沙粒，他腕上的倒计时跳成 4:03。

KAEL（喘着气，胸口起伏未平，尾音却已经飘回他惯常的调子）

「4分钟……够我死两次，也够我活一次。」

他伸手抓住悬浮的晶核。接触皮肤的瞬间，祭坛所有沟槽全部熄灭，又重新亮起——不再是蓝色，是暗金。他把晶核按进胸口能量器接口，三声脆响，像锁扣咬合。

□导航器屏幕跳出新数据——续命中，剩余时间重置：71:59:59。

KAEL（先是松了一口气，笑意才刚爬上嘴角，下一秒又被自己的玩笑噎住）

「七十一小时……这次总算不是倒着数了。」

VEXA-09 的护目镜裂屏毫无征兆地被一段外来数据流覆盖。她看见自己站在一个从未见过的装配平台上，成排的紫色装甲框架列在两侧，每一具框架上都刻着同一个象形签名——和祭坛柱子上的一样。一只手从画面外伸进来，调整她的核心处理器。画面碎裂，签名在晶核内部一闪而灭。

VEXA-09（声音第一次失去平时的干燥，慢下来，像是在说一件她自己也不敢确认的事）

「……那不是我的记忆。」

KAEL 的笑意僵在脸上，他凑近看她碎裂的护目镜，声音也跟着放轻。

KAEL

「什么记忆？」

VEXA-09 没有回答。她的系统日志里多出一条无法删除的记录，标签写着：PHARA0H-0/起源文件/版本 00。她盯着那只已经瘫痪却仍未熄灭的绿色单眼，它自始至终都对着她的护目镜——像是在传输，而不是在死去。

VEXA-09（声音压到最低，几乎是说给自己）

「它和我……用的是同一个签名。」

模块五 | 情绪氛围层总表

场景	情绪关键词	环境对应	拆片库来源
--- --- --- ---			
S01 祭坛之光	敬畏渗入急迫	沙粒逆重力上浮、蓝光星图投影、倒计时首响	PT-003步骤1 · FM-002古墓探险视觉
S02 沙中苏醒	焦灼→恐惧爬升	铜丝破沙而出、光纤脊椎脉冲加速、惨白光变	PT-003步骤2 · FM-003铜质木乃伊复活
S03 封锁与倒计时	绝望封顶	电弧反弹、触须张开如深海掠食者、沙墙封顶	PT-003步骤3 · FM-002沙暴实体化、FM-021倒计时紧迫
S04 共生反击	绝望中生出精准冷静	液压液喷溅、频率波形图、脊椎紫光反制	PT-003步骤4 · FM-021双人博弈、FM-044声音操控
S05 激活与篡改	短暂释放→深寒不安	沟槽熄灭转暗金、星云内核、签名一闪而灭	PT-005步骤4 · FM-007身份谜题、FM-024预言装置、FM-026晶核真正用途

模块六 | AI生成制作方案

内容层	方案
--- ---	
视频画面	S01-S03 用 Seedance 2.0 散文式生成（大空间+发光沟槽+沙粒反重力），关键词：`buried_city_altar`，`hieroglyph_veins_glow`，`antigravity_sand`；S04 战斗段用 Kling 3.0 分镜（触须刺入/短刃反杀强调物理接触瞬间）；S05 用 FM-007/FM-024 式脑机入侵剪辑节奏呈现记忆闪回
角色图	Banana SBP 单帧：VEXA-09 护目镜裂屏特写（S01/S04/S05三版损伤程度递增）、木乃伊铜绷带头颅+绿光单眼特写（S02）
对话音频	GPT-SoVITS：VEXA-09 音色低平少起伏，仅S05末句音高下沉；KAEL 音色偏高带气声，S03/S04出现声音劈裂处理
导航器文字	AE合成象形文字翻译滚动 + 倒计时数字跳变特效（10:42→8:17→4:03→71:59:59）
环境音效	沙粒摩擦悬浮音、铜丝破土脆响、电弧爆闪声、光纤嗡鸣（昆虫振翅频率）、沙墙崩落轰鸣、锁扣咬合三声脆响
配乐情绪	S01低频持续音铺底（敬畏）→S02金属打击乐渐入（恐惧爬升）→S03弦乐急促切分（绝望封顶）→S04鼓点单点强拍配合短刃刺入（爆发顶点）→S05配乐骤停留白，仅留晶核内核高频耳鸣音收尾（深寒）