

AI 生成制作方案

视频画面

Seedance 2.0 散文式生成，5 段对应 5 场；动作高密度段（S04）切 Kling 3.0
分镜补打斗中近景

角色图

Banana SBP 单帧锚定：①VEXA-09 灼痕装甲在晶核蓝光下泛暗金（S01）②铜绷带头颅绿光单眼特写（S02）③触须铜刃张开的仰拍剪影（S03）④紫光短刃刺入第七节铜环、脊椎绿变紫瞬间（S04）⑤裂屏上的象形签名残影+背身对峙绿眼（S05）

对话音频

GPT-SoVITS：VEXA-09=低沙哑、语速恒定、S05 加 0.5
拍字间停顿；KAEL=快语速+尾音上扬，S04「控制中枢不在头」一句降速 40% 去除笑纹参数，S05 结尾气声化

导航器文字

AE 合成：象形文字先亮 0.3 秒→译文逐行跳出；倒计时红字（10:42
8:17
71:59:59）叠加屏幕裂纹遮罩；**PHARAOH-0 / 起源文件 / 版本00** 日志条带删除失败的红色回弹动效

环境音效

沙粒逆重力上浮的细密沙沙声（反向采样） / 铜环扣合脊椎升起的液压+骨节混音 / 肋骨昆虫振翅嗡鸣 / 压制频率广播的低频耳压感 / 沙墙倾泻轰鸣→封顶后突然的声学死寂 / 锁扣咬合三声脆响（干净、无混响） / 记忆闪回段全环境音抽空只留数据流嘶声

配乐情绪

S01 低音持续音+空灵吟唱（敬畏）→ S02 打击乐心跳型渐快（恐惧爬升）→ S03
铜管压顶+节拍器化倒计时叩击（绝望）→ S04
弦乐撕裂式高潮、短刃刺入瞬间全乐器切断（爆发→真空）→ S05

单音钢琴+暗金频率嗡鸣，结尾一句台词后配乐不起，只留沙落声收黑（深寒留白）

画面关键词参考（Seedance/Kling）：
buried_city_altar, glowing_hieroglyph_grooves,
anti-gravity_sand_particles, copper_bandage_mummy, fiber-optic_spine_pulse,
green_monocular_glow, sand_wall_sealing, purple_blade_counterstrike,
crystal_core_nebula, memory_glitch_overlay, hieroglyph_signature_afterimage,
cold_amber_vs_deep_blue_palette

转场钩子（承接下一集）：

绿光单眼「亮了一格」——守卫瘫痪未死、疑似仍在传输视觉数据；KAEL 体内晶核携带 PHARAOH-0 签名，续命即挂牌。下一集开场建议：两人离开地宫途中，KAEL 胸口的晶核在黑暗里，按某种不属于他心跳的节奏，亮了一下。