

AI 生成制作方案

6.1 视频画面层

场景

工具 提示词方向 运镜/景别建议

S01 环境建立

Seedance 2.0 散文式 buried ancient city plaza, 30m sandstone vaulted ceiling, glowing hieroglyph channels pulse blue light, sand particles levitating in reverse gravity, floating fist-sized crystal core casting star map on ceiling, purple armored figure with burnished gold scorch marks in blue light

大远景缓慢下摇→中景VEXA-09停步→晶核特写→沙粒逆浮微观特写

S02 守卫复活

Kling 3.0 分镜 copper wire oxidized green rising from sand with micro hieroglyphics self-illuminating, fiber optic spine rising vertebra by vertebra, copper blade ribcage vibrating at insect frequency, mummy head fully wrapped in copper bandages single green glowing eye in gap, all hieroglyph channels shift from deep blue to cold white

从沙下铜丝推进→脊椎升起仰角→胸腔正面中景→头颅特写绿眼→全场景惨白wide shot

S03 触须与沙墙

Kling 3.0 分镜 fiber optic tentacles extending from ribcage gaps, each tip rotating copper micro-blade glowing cold blue, tentacles spread like deep sea predator in bioluminescent water, sand pouring from ceiling crack forming wall at entrance, wall rising 3m→4m→ceiling height sealing exit

触须展开慢镜特写→铜刃旋转微观→沙墙快速堆叠过肩镜→KAEL回头wide→全场封闭构图

S04 频率扫描+反杀

Kling 3.0 分镜 purple armor hydraulic fluid spraying black in blue light, fiber tentacle wrapped around knee joint, VEXA-09 single knee down gripping tentacle with metal fatigue shriek, KAEL crouched against column running waveform scanner on navigation device screen, close-up: 7th copper ring vertebra, purple short blade thrusting into copper ring, fiber spine color shift from green to purple cascading up and down 被击中慢镜→KAEL 导航器屏幕波形特写→VEXA-09被拖近第一人称视角→刺入时刃面特写→脊椎变色级联

S05-续命

Seedance 2.0 散文式 crystal core contact with skin triggers all hieroglyph channels extinguish then reignite in dark gold, core cavity turns transparent showing rotating micro-nebula gold particle spiral, press into chest energy interface three mechanical latch clicks, dark gold light emanating from chest interface casting glow on 30m ceiling 接触瞬间广角→沟槽熄灭重亮特写→透明晶核内星云特写→KAEL侧面中景接口锁扣→导航器数字重置特写

S05-闪回

Seedance 2.0 散文式 sterile white shadowless assembly platform, rows of empty purple armor frames with hieroglyph signature carved on each neck section, gloved human hand entering frame adjusting chest core interface with practiced precision, frame edge always slightly cropped suggesting deliberate data censorship, image shatters like glass then hieroglyph signature flashes inside crystal core interior then extinguishes 全程第一人称视角→装配平台wide→框架列阵推进→制造者手部特写→签名浮现晶核内核→灭·裂·恢复

S05-日志

AE合成叠加 HUD内侧系统日志文字，字体等宽机械体，红色，单行居中显示，写入动画（字符逐个出现），「无法删除」以闪烁状态标注
叠加在VEXA-09护目镜碎裂一侧的内侧视角，景深模糊背景，日志文字清晰

6.2 Banana SBP 单帧关键构图

时刻

构图描述

S01 锚点

低角度仰拍：VEXA-09 站在前景，紫色装甲暗金灼痕占画面左1/3，右2/3是三十米穹顶深处的悬浮晶核，蓝光星图在她头顶展开

S02 锚点

极近特写：铜质绷带头颅正面，绷带缝隙中那只绿光单眼占画面中心，周围绷带纹路与象形文字散焦

S03 锚点

光纤触须末端铜刃旋转侧面特写：铜刃在蓝光中旋转，背景是整个祭坛的惨白光与VEXA-09模糊的单膝跪地轮廓

S04 锚点

从木乃伊第七节铜环处拍摄：紫光短刃刺入瞬间，绿色光流在刃周围被紫色光流替代，铜环表面纹路清晰可见

S05 锚点

晶核内核特写：透明晶核内部签名浮现一帧，象形文字符号在金色星云中短暂清晰，然后消失，留下空无的旋转星云

6.3 语音合成层

角色

工具 调音参数 关键语气节点

VEXA-09

GPT-SoVITS

Fish Audio 语速：0.85x；音量：中低；沙哑度：15%；停顿：句间停顿比标准长0.3s

S03「管它」爆破短句提速至1.1x；S05「没有」降至0.75x音量，停顿前延长0.5s

KAEL

GPT-SoVITS

语速：0.9x正常→紧张段1.05x；音量：中；贫嘴尾音上扬度：S01-S03保留→S04完全取消

S04「颈后第七节」提速至1.15x，音量+20%；S05「七十一小时」语速0.8x，音量降低，颤音+5%

木乃伊（导航器翻译）

AE文字动画+系统音效合成 非真人配音——文字逐字出现，每字间隔0.15s，配合低频机械嗡鸣底噪

「不得触碰圣核」最后三字出现时低频嗡鸣音量+15%

6.4 导航器文字 / HUD 层

内容

工具 视觉规格

倒计时数字 **10:42** / **08:17** / **04:03** / **71:59:59**

AE 合成 等宽机械字体，琥珀色→紧急段变红，屏幕裂纹蒙版叠加，毛玻璃质感

木乃伊象形文字翻译滚动

AE 合成

古埃及象形文字原文一行→翻译文字推出，字体偏细，绿色，底部状态栏标注「AUTO-TRANSLATE ·

KAEL NAV v4.2」

频率扫描波形图

AE 合成

实时波形折线，标注频率区间，关键峰值处自动高亮圆圈标记，「第7节关停频率」标注在对应峰值

VEXA-09 HUD 错误日志

AE 合成叠加

红色等宽字体，写入动画，「无法删除」字段闪烁0.5Hz，叠加在护目镜碎裂侧内侧视角

6.5 环境音效层

场景段

关键音效 来源/处理

S01 全程

蓝光脉冲低频嗡鸣（4Hz），沙粒逆浮微观摩擦音，晶核悬浮高频轻鸣 低频正弦波合成 + 沙粒录音减速处理

S02 苏醒段

铜丝破土金属摩擦，光纤信号传导「嗤」声，肋骨独立震颤昆虫振翅频率叠加，空间光色变化时全场低频突变 金属摩擦录音 + 昆虫振翅变速 + 低频切变

S03 战斗

护盾撞击铜绷带电弧爆鸣，弹回靴跟沙地犁沟，触须末端铜刃空气旋转，沙粒从穹顶倾泻沉闷堆积声 电弧录音 + 金属划沙 + 白噪压制

S04 反杀

液压液喷出湿润声，金属疲劳尖啸，KAEL导航器波形扫描电子音，短刃刺入铜环金属穿透声，光纤变色频率切变 液体喷射 + 金属应力音 + 电子扫描音效

S05-续命

晶核接触皮肤静电轻响，象形沟槽全灭0.5s静默→暗金重亮时低频涌现，三声锁扣脆响，续命数字重置确认音 静电录音 + 低频浪涌合成 + 机械锁扣录音

S05-闪回

装配平台白噪底层，制造者手部调整接口的精密机械音，画面碎裂时全场音效断层→签名灭时单次超低频脉冲 精密机械录音 + 数字断层处理 + 20Hz次声波

6.6 配乐情绪层

段落

情绪 配乐风格 具体参数

S01

敬畏寂静渗入急迫 极简环境音乐，单一弦乐持续音+微量铜管 BPM 40，单音持续，4Hz低频律动与蓝光脉冲同步

S02

恐惧爬升 弦乐簇音渐进式升高，铜管压制进入 BPM 60→80，半音阶上行，铜管在守卫站立瞬间全压入

S03

绝望封顶 全弦乐高频持续+打击乐切碎节奏 BPM 110，切分节奏，沙墙封顶瞬间全乐队静默0.8s

S04

爆发顶点 打击乐主导+低频电子音扫描感 BPM 130，打击乐骨架+电子扫描律动，短刃刺入瞬间低频冲击帧

S05-续命

短暂释放 弦乐暖调解开，单钢琴主旋律进入 BPM 80，主旋律首次出现，暗金光与钢琴同步渐强

S05-闪回

深寒不安 钢琴主旋律被中断，低频电子持续音替代，签名出现时单次打击 BPM 消失，纯环境音+低频电子，签名灭时单次低频冲击，全场静默至结束

> 转场钩子： VEXA-09 走过沙墙缺口的最后一步，木乃伊那只绿光单眼在她身后仍亮着——护目镜内侧的红色日志文字在黑暗里反光，写着一个她还不知道如何读的名字。