

AI 生成制作方案

视频画面 S01

Seedance 2.0 散文式生成

提示词核心: buried city square, sandstone columns dripping from ceiling frozen mid-fall, glowing hieroglyph channels in deep blue pulse, inverse gravity sand particles floating upward in slow motion, purple armor with gold burn scars lit by blue crystal light, floating fist-sized crystal core refracting star map patterns on 30m ceiling

视频画面 S02

Kling 3.0 分镜生成

提示词核心: oxidized copper wire tendrils erupting from sand surface with glowing micro-hieroglyphs activating on contact with air, step-by-step mummy resurrection: copper vertebrae rising, fiber optic spine pulse accelerating like heartbeat, ribcage individual vibration, bandaged skull with single green glowing eye emerging, space light doubling from deep blue to harsh white

视频画面 S03

Seedance 2.0

提示词核心: blue electric arc burst on shield collision impact, fiber optic tentacles with copper micro-blades slowly opening like deep sea predator, sand wall accelerating upward from ceiling cracks filling the entrance, harsh white light removing all shadows from the space

视频画面 S04

Kling 3.0 高速分镜

提示词核心: three fiber tentacles simultaneous impact, black hydraulic fluid spray in blue light, purple gauntlet gripping tentacle with metal fatigue screech, close-up frequency waveform on cracked navigation screen, purple photon short blade emergence from elbow joint, allowing drag to close distance, reverse blade thrust into 7th vertebra copper ring, spine optical fiber color transition from green to purple

instantaneous

视频画面 S05

Seedance 2.0 双段处理

段一： crystal core contact triggers space color shift harsh-white to dark-gold, transparent crystal chamber with rotating micro-nebula inside, chest interface socket three-click lock engagement, timer reset display

段二（记忆碎片）： third-person memory fragment with cropped edge vignette implying filtered information, rows of identical purple armor frames on assembly platform each bearing same hieroglyph signature, disembodied creator hand adjusting core processor with practiced precision, image shatters, hieroglyph signature flash inside crystal core then extinguish, green eye unmoved watching cracked visor

角色关键帧

Banana SBP 单帧输出

关键构图：① VEXA-09 暗金灼痕在蓝光下正面半身构图 ②

木乃伊完整站立仰角构图，绿光单眼从绷带缝隙漏出 ③

短刃插入第七节铜环近景，紫色覆写绿色脉冲瞬间 ④ VEXA-09

护目镜裂屏残影特写，象形签名余光

对话音频

GPT-SoVITS 调音参数

VEXA-09：语速 0.85x，音调偏低，干燥无泛音，S05 最后两句再降 0.1x 速度+增加气声比例

KAEL：语速 1.05x 正常段，S04 喊出「第七节」时语速

1.3x+音量+15%+破音处理，S05「够了」语速 0.7x+轻颤尾音

导航器文字

AE 合成

字体：等宽机械体+半透明叠底

S03 象形翻译文字：逐字淡入，节奏 0.2s/字

S04 频率波形图：实时模拟正弦波叠加，每次木乃伊动作波形骤升

S05 倒计时重置：「71:59:59」数字从底部向上擦入，停 1s，然后开始正常走秒

系统日志新记录：红色高亮，字体比正常日志小

20%，「来源：未知」先显示，「标签：PHARAOH-0/起源文件/版本00」0.5s 后追入

环境音效

S01：低频静脉脉动声（12Hz 循环）+沙粒逆重力运动的超细碎摩擦声

S02：铜丝象形文字发光时的电路激活嗡鸣，从单点到多点叠加；光纤脊椎脉冲加速的数字心跳声；绷带头颅单眼亮起的电容充能音

S03：护盾撞击铜绷带的蓝色电弧爆裂声+800度接触点的高频焦灼音；触须展开的湿润生物音效；沙墙堆积的低沉摩擦声

S04：液压液喷出的细密流体声；金属疲劳尖啸；短刃插入铜环的金属共鸣击打声；脊椎脉冲颜色切换的系统重写音（非音乐，是数据流音效）

S05：锁扣咬合三声脆响（重点混音）；记忆碎片段落全环境静音，只留 VEXA-09

护目镜内部的数据流白噪；绿光单眼的恒定低频注视音（可感知，低于意识阈值 22Hz）

配乐情绪

S01（0-22s）：无主旋律，仅铜弦拨奏单音+长音延留，敬畏底色

S02（22-42s）：铜管低鸣切入，节奏跟随光纤脊椎脉冲加速，恐惧爬升段

S03（42-60s）：打击乐突入（沙鼓+金属片），密度递增到封顶，绝望高点

S04（60-95s）：切断主旋律——只留节奏骨架（极简电子低频），频率扫描段插入短暂的技术冷静音色（单纯音高音），短刃插入瞬间全场静音 0.5s

S05前段（95-110s）：暗金色低铜管三音动机，短暂的胜利温度

S05后段（110-120s）：记忆碎片段落沉入深度静默，象形签名消失后单个弦音极高频一闪而灭——最后留 6 秒绝对静音收尾，不用配乐结束，用无声结束