

AI 生成制作方案

视频画面

场景

生成方式 关键提示词方向

S01

Seedance 2.0 散文式 · 2段 埋藏的赛博-古埃及广场 · 沙岩柱蓝光象形沟槽脉动 · 晶核悬浮深蓝棱面折射星图 · 紫色装甲暗金灼痕 · 逆重力漂浮沙粒 · cinematic wide shot to medium

S02

Kling 3.0 分镜 · 3段 铜绿色根须从沙下翻涌 · 光纤脊椎铜环节节升起脉冲加速 · 无脸铜绷带头颅绿光单眼亮起 · 空间蓝转惨白 · horror_biological_mechanical_hybrid

S03

Kling 3.0 分镜 · 2段 光纤触须末端铜刃缓慢张开如深海掠食者 · 背景沙墙从穹顶堆满 · VEXA-09被弹回单膝跪地犁沙 · 装甲液压液黑色渗出

S04

Seedance 2.0 散文式 · 3段 三根触须同时命中 · KAEL导航器频率波形图扫描 · 紫光短刃从背后插入铜环 · 光纤脊椎从绿骤变紫 · 动作戏手持摄影晃动感

S05

Seedance 2.0 散文式 · 2段 + 记忆碎片专段

主场景：暗金光替代蓝光 · 晶核透明内部微型星云自转 · 锁扣咬合三声 · 续命数字重置

记忆碎片段：成排紫色装甲框架 · 第三人称限制视角 · 画面边缘有裁剪感 · 一只真实的手调整核心处理器 · 暗金象形签名一闪而灭 · 双重曝光过渡回现实

Banana SBP 单帧关键构图（3张）：

- S01: VEXA-09侧身站在祭坛入口，晶核蓝光在她装甲灼痕上折射暗金，背景沙岩柱象形沟槽脉动
- S03结尾Button: 俯角全景，沙墙封顶，木乃伊光纤触须全指向跪地的VEXA-09，KAEL在远景柱后，倒计时08:17
- S05结尾: VEXA-09护目镜裂屏上，暗金象形签名残影在裂口处留了最后一帧，画面下角流淌着续命倒计时数字

语音音频

角色

合成方案 调音参数重点

VEXA-09

GPT-SoVITS · 女声 · 中低音区 S01-S03: 语速正常但每个字之间有轻微压缩感，像在把急迫咬在牙根；S04「近一点」: 极低、极慢，像在自言自语；S05最后两句: 声音哑了一个频段，带轻微电子底噪（义体疲惫信号）

KAEL

GPT-SoVITS · 男声 · 中音偏暖 S01-S03: 贫嘴段尾音上扬，每句后有轻微笑声质感；S03「我们出不去了」: 贫嘴壳子突然消失，平调，破防了；S05续命后: 气从嘴里漏出的笑，不是大笑，是那种活下来之后不知道该怎么办的笑

木乃伊守卫

无语音 · 仅□导航器电子音读取翻译文字

翻译文字用KAEL导航器界面配合低频提示音出现，无角色配音

系统日志

Fish Audio · 电子中性音 · 画外音

S05结尾日志朗读: 完全平调，无情感，每个字间距均等，正是这种临床冷静让内容更恐怖

文字字幕层

导航器倒计时数字

AE合成 · 红色数字 · 屏幕裂纹贴图叠加 · 每次跳动有轻微过扫描线

木乃伊守卫翻译文字

导航器屏幕内嵌 · 象形文字淡入→汉字翻译出现 · 过渡帧用象形文字逐字解析动效

续命重置数字

导航器屏幕 · 倒计时归零一帧黑→新数字向上滚入 · 暗金色而非红色，颜色切换暗示性质改变

系统日志条目

画面右下角以等宽字体出现 · 无背景 · 文字逐字打出 · 最后一行"无法删除"标签以红色下划线标注

环境音效

场景

关键音效 处理备注

S01全程

象形沟槽蓝光脉冲低频嗡鸣 · 晶核悬浮的超声波细颤 · 逆重力沙粒飘浮的沙沙摩擦声
所有音效压低至人耳临界，制造「看得见又不确定」的敬畏感

S02苏醒段

铜丝刺破沙面的金属撕裂声 · 光纤节点电信号传导的嘶嘶声 · 铜绷带展开的关节咬合声 · 嗡鸣频率从低爬升 声音从S01的「神圣静」向「生物机械恶心感」转变，频率上升

S03战斗段

护盾撞铜绷带爆出电弧的爆裂声 · VEXA-09被弹回时靴跟犁沙的摩擦声 · 沙墙从穹顶倾泻的白噪音
沙墙音效压住所有其他音，造成空间封闭感

S04反击段

触须穿透装甲的液压泄漏高频哨声 · KAEL导航器波形图的电子扫描音 · 紫光短刃弹出的充能声 · 刺入铜环瞬间脊椎光纤全部熄灭的突然静默 最后一刺之后有0.5秒完全静音，才是最重的一击

S05激活段

锁扣三声脆响 · 晶核激活时沟槽蓝转暗金的频率切换 · 记忆片段低沉的装配平台工厂底噪 · 签名消失时一声极低的共振尾音 记忆片段的所有音效轻一档，像是从水下听到的，制造异质感

配乐情绪

段落

情绪 配乐风格 参考质感

S01入场

敬畏 · 危机潜伏 古埃及弦乐+电子底层脉冲，两层节奏略微错位 圣殿的静，但地板在呼吸

S02苏醒

恐惧爬升 低铜管推入 · 弦乐半音阶上行 · 电子高频刺入 · 节奏加密
从「好奇的不安」到「无法逃离的恐惧」

S03封锁

绝望顶格 全乐队齐奏压制 · 倒计时音效与节拍同步 · Button时刻静音一拍再炸
空间关闭时给观众肺里的最后一口气

S04反击

冷静精准 · 爆发

节拍切成十六分 · 弦乐停 · 只有KAEL的频率扫描电子音+VEXA-09动作的打击乐 · 刺入瞬间全场静音
绝境里的手术刀，不用旋律，用节拍本身做武器

S05激活→记忆→签名

短暂释放→骤降深寒 续命段：温暖弦乐进入·几秒·被截断·记忆片段：无音乐，只有工厂底噪
· 签名消灭：一个单音延留消散 胜利的音乐给了几秒就被夺走，让观众意识到这不是结束