

# AI 生成制作方案

## 视频画面层

Seedance 2.0 散文式提示词序列（配合叙事节奏）：

1. S01 祭坛建立 / ancient egyptian cyberpunk temple, massive sand pillars hanging from ceiling like frozen waterfalls, blue bioluminescent hieroglyphic veins pulsing on stone surface, fist-sized crystal core floating at center projecting star map onto dome ceiling, sand particles floating upward in zero gravity against blue light, purple armored female figure standing at entrance battle-scarred with burn marks glowing dark gold under crystal light — camera slow push-in, wide establishing to mid-shot, particles floating in foreground
2. S02 铜质木乃伊苏醒 / copper-wrapped mummy rising from sand floor, oxidized green copper wires erupting like plant roots covered in micro-hieroglyphics that glow on air contact, segmented spine made of copper rings connected by fiber optic bundles pulsing light faster and faster like heartbeat, curved blade-like copper ribs vibrating individually, head fully wrapped showing dried flesh through bandage gaps one green glowing single eye emerging, entire temple glyphs flaring from deep blue to pale white — low angle hero shot of mummy assembly, macro close-up on spine pulse accelerating
3. S03 触须展开与沙墙封锁 / fiber optic tentacles shooting from mummy chest rib gaps each tipped with miniature copper blade slowly unfurling like deep sea predator tentacles in blue light, temple entrance sand pouring from ceiling cracks forming rising wall reaching three meters high and climbing, female warrior bounced back from copper arm block blue arc electricity bursting at contact point, purple armor leaving trench marks in sand — dutch angle on tentacle deployment, side shot of sand wall sealing, impact frame with arc burst
4. S04 反杀 / female warrior impaled through left shoulder by fiber tentacle black hydraulic fluid spraying in blue light, leg entangled pulling her toward mummy, wrist navigator displaying frequency waveform scanning copper hieroglyphics glowing 0.3 seconds before each attack light signal traveling bottom to top along spine, close distance half meter from green eye, reverse grip purple short blade stabbing into seventh vertebra copper ring, entire fiber spine shifting from green to purple glow — extreme close-up on blade penetration point, slow-motion color shift moment

5. S05 激活与篡改 / crystal core grasped by human hand temple glyphs extinguishing then reigniting in dark gold, core interior turning transparent revealing spinning micro-nebula, core clicking into chest energy port three lock sounds, female warrior visor glitching with external data stream overwrite, flash vision of assembly platform with rows of purple armor frames each marked with same pharaoh hieroglyphic signature, maker's hand reaching from off-screen adjusting core processor, signature flashing once inside crystal core then vanishing — first-person POV memory invasion, split-second signature flicker on cracked visor reflection

## 关键帧构图 (Banana SBP 单帧)

### 构图编号

场景 画面描述 Seedance 参考

### SBP-01

S01 尾 VEXA-09 站在祭坛边缘，紫色装甲灼痕在晶核蓝光下泛暗金，沙粒逆重力从她脚边缓慢上升，三十米穹顶星图光斑在她碎裂护目镜上移动 Paul standing before sandworm maw with spice glitter in FM-044

### SBP-02

S02 高潮 木乃伊完整站立，铜质绷带头颅缝隙里绿光单眼锁定镜头，光纤脊椎脉冲加速成光轨，胸腔铜片肋骨振翅般展开 Imhotep face reveal through bandage gaps in FM-002 × scorpion king half-machine质感 in FM-003

### SBP-03

S03 button 沙墙封到穹顶，光纤触须铜刃从画面四方缓慢合拢对准画面中心单膝跪地的 VEXA-09，光从惨白转为琥珀色 sandstorm face swallowing cars in FM-021 × alien封闭空间POV in FM-039

### SBP-04

S04 反杀瞬间 紫光短刃插入第七节铜环特写，脊椎光纤从绿色骤变为紫色，刀刃周围电弧蔓延，那只绿光单眼在0.5米外失焦 Athena精密一击 in FM-055 × 异形女王弱点暴露 in FM-019

## SBP-05

S05 cliffhanger VEXA-09 碎裂护目镜反光里映出晶核内核一闪而灭的 PHARAOH-0 象形签名，她的眼睛在镜片后无法读取表情，KAEL 模糊倒影在背景中正把晶核按入胸口  
少佐记忆篡改后镜面凝视 in FM-007 × 预言球碎片真相揭示 in FM-024

## 对话音频层

### 角色

技术方案 本集特殊处理

### VEXA-09

GPT-SoVITS

Fish Audio 定制模型，干燥中音，战术停顿，条件句降调收尾 S04

无对话战斗段落仅保留液压喷溅声和装甲金属疲劳音，短刃刺入后一个重呼吸；S05 沉默占据 8 秒仅留呼吸器循环

### KAEL

同技术方案，略高中音，语速随压力增加，自嘲句末尾轻微上扬 S03「你说你是——」说到一半被 VEXA-09 打断，被截断词的气流保留 0.3 秒；S05「成功了」手指敲导航器裂纹声同步

### 木乃伊守卫

无直接语音 导航器翻译文字以 AE

合成叠加在手腕屏幕特写上，配低沉铜质共鸣音（类似铜锣闷击）作为文字出现时的提示音

### PHARAOH-0

不在本集发出语音 仅以象形签名视觉出现，不配语音

## 文字与 HUD 层（AE 合成 / Seedance 提示词描述）

## 文字出现点

内容 视觉呈现

### S01 KAEL 导航器

剩余 10:42 红色粗体，裂纹分割，数字每跳动一秒裂纹边缘微光闪烁

### S02 KAEL 导航器

检测到闭合回路。神经网络正在建立。绿色滚动字幕，字符间有象形文字碎片混杂

### S03 KAEL 导航器

「汝等携带吾主之印记者，不得触碰圣核。」

古埃及象形文字先出现，然后逐字翻译为中文，翻译文字呈琥珀色，下方标注 翻译模块激活 - 来源未认证

### S04 KAEL 导航器

频率扫描波形图 绿光在黑色背景上跑动，波形峰谷与木乃伊触须收缩同步，标注  
检测到规律：控制中枢=脊椎S07

### S05 KAEL 导航器

剩余时间重置为 71:59:59 从红色跳为蓝色，裂纹不再加深，但字体轻微抖动

### S05 VEXA-09 HUD

\*\*来源未知

标签：PHARAOH-0

起源文件

版本00\*\* 紫色系统日志窗口弹出，带红色边框闪烁三次后最小化但无法删除，留在视野角落

## 环境音效层

## 场景

关键音效

### S01

低频地宫共鸣音（类似巨大封闭空间的空气共振）、沙粒逆重力上浮的细微摩擦声（像盐粒撒在丝绸上）、晶核脉动的深蓝光伴随次声波频率嗡鸣

### S02

铜丝从沙中涌出的金属刮擦声、光纤束传导光信号时的微弱电流脉冲声（逐渐加速如心跳）、铜片肋骨独立震颤的昆虫振翅嗡鸣

### S03

近战护盾撞击铜绷带的电弧爆裂声、光纤触须展开时关节摩擦的机械液压声、沙墙堆高的持续沙流倾泻声、木材燃烧的噼啪声暗示高温接触点

### S04

液压液从装甲喷出的加压泄漏声、光纤触须缠住金属关节的钢缆绷紧声、紫光短刃弹出的机械锁扣声、短刃插入铜环时电流短路声+脊椎光纤频率反转的低频嗡鸣

### S05

沙墙崩落的沙流减弱声、晶核嵌入接口的三声机械锁扣脆响、记忆碎片覆盖时的数据流白噪音（类似旧电视雪花但混入金属刮擦声）、系统日志弹出的电子提示音（短促三次后沉寂）

## 配乐情绪层

### 段落

时长 情绪 配乐描述

### S01-S02

0:00-0:42 敬畏→恐惧爬升 以低音弦乐长音开场，混入埃及奈伊笛的远距离哀婉旋律，第20秒开始加入电子低频脉冲（模拟心跳），第35秒铜质木乃伊站立时加入铜锣闷击一声后断裂

### S03

0:42-1:00 绝望封顶 前段所有旋律抽走，仅留越来越快的打击乐（中东鼓急促击打）+ 沙墙堆高的次声波嗡鸣，木乃伊触须全部对准时鼓点骤停—留白2秒

### S04

1:00-1:35 绝望→精准冷静→爆发

留白后引入精确的电子节拍器音（4/4拍，每拍一次数据脉冲声），KAEL

发现第七节弱点时节拍器加速至双倍速，短刃刺入瞬间所有节奏崩塌为一个低音和弦延音

### S05

1:35-2:00 短暂释放→深寒不安 晶核激活时奈伊笛回归但旋律已扭曲（原旋律的反向播放），记忆碎片闪回时加入碎玻璃般的电子颗粒音，签名消失后所有音乐骤停—仅留 VEXA-09 呼吸器循环声持续至黑屏

本集最后声音：VEXA-09 的呼吸器循环声 · 持续 3 秒 · 黑屏 · 无声 · 结束。